

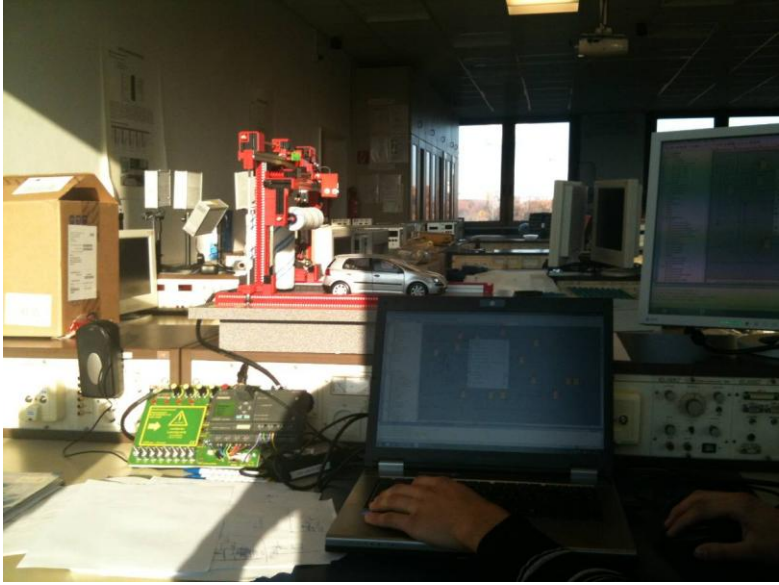
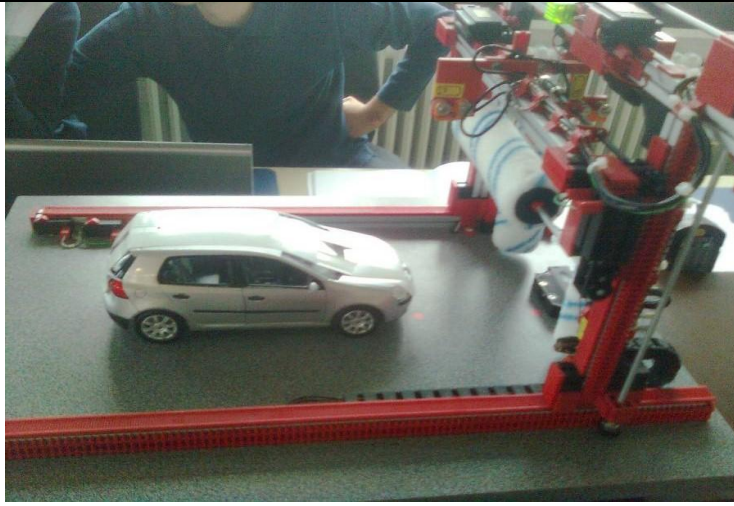


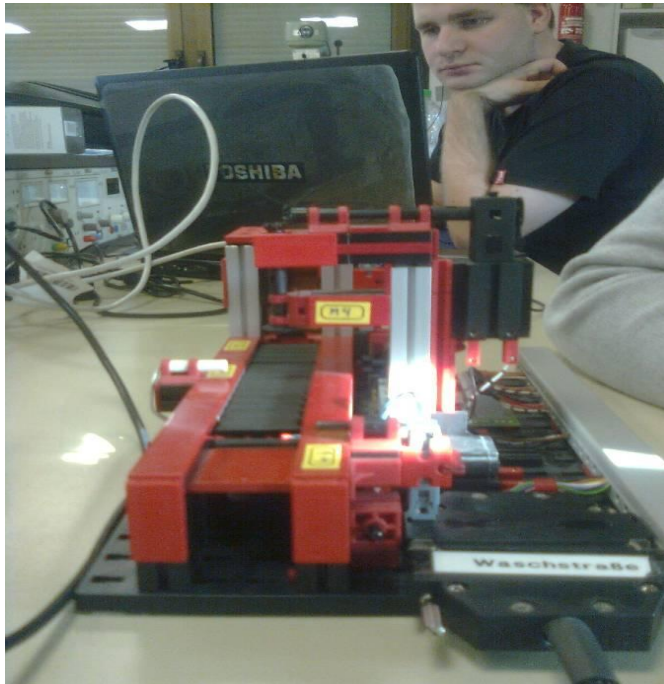
<p>DNEVNIK RADA – IZVJEŠĆE O AKTIVNOSTIMA PRIJE, ZA VRIJEME I NAKON OBAVLJENE STRUKOVNE PRAKSE</p> 	<p>Berlin, od 11.11. do 24.11.2012.</p> 	<p>Ime, prezime, razred: Borna Borković 3.c</p>
<p>PRIPREMA PRIJE ODLASKA NA STRUKOVNU PRAKSU od 05.09.2012. do odlaska u Berlin</p> <p>Od početka školske godine smo imali svaki tjedan po dva puta pripreme i to po 3 sata. Na njima smo usavršavali naše znanje iz njemačkog jezika te još uz to smo učili i o kulturi Berlina s profesoricom Antić. S profesorom Vukšićem smo se pripremali za stručni dio. Kod njega smo bili dvije subote po 6 sati i uz te pripreme nam je profesor Vukšić pričao o Berlinu jer je on vodio prošlu grupu na taj projekt.</p>		
<p>U BVG-u Berlin</p>		
<p>NADNEVAK</p>	<p>NEPOSREDNI RADNI ZADACI</p>	<p>DODATNE KULTURNE AKTIVNOSTI</p>
<p>11.11.2012.</p>	<p>Poljetanje u 8:25 iz Zagreba za Beč. U Beč smo došli u 9:30 te sni tamo čekali let za Berlin koji je kretao u 12:20. Ana i Thomas su nas dočekali na aerodromu te smo s njima otišli napraviti đačke iskaznice. Nakon toga su nas Ana i Thomas odveli do hostela.</p>	<p>Upoznavali smo Berlin. U banom smo otišli do Potsdamer Platza. Tamo smo vidjeli Brandenburška vrata, te smo se prošetali ulicom Unter den Linden, te pogledali Reichstags gebaude.</p>
<p>12.11.2012.</p>	<p>Dolazak u BVG s Thomasom, upoznavanje sa mentorom. Mentor nam daje test iz logičkih sklopova kako bi utvrdio razinu našeg znanja. U testu su bili zadaci koji su se odnosili na sklopove: I(AND), ILI(OR), NE(NOT), NI(NAND), NILI(NOR), XILI(XOR), XNILI(XNOR). Dobili smo zadatak programiranja autopraonice u programu Logo soft.</p>	<p>Razgledavanje Alexanderplatza sa dućanima Saturn i Media Markt.</p>
<p>13. 11.2012.</p>	<p>Upoznavanje programa Logo soft. Zadatak nam je bio programirati četke za pranje auta (motori Q5 i Q6) kako bi se pritiskom tipkala (i3) one počele okretati . To smo uspjeli pomoću SR-bistabila (koji pamti električni impuls). Zatim smo programirali motor Q4 da spusti četke sve do dna auta; točnije sve dok konstrukcija ne pritisne sklopku i5. Potom smo programirali motor Q2-tako da na pritisak sklopke i5 počne raditi tako da na SR-bistabil pošalje jedinicu i time se konstrukcija počne pomicati u desnu stranu. Kada konstrukcija pritisne sklopku i2, ona se počinje pomicati u lijevu stranu pomoću istog principa. Nakon toga smo napravili shemu koja je vratila četke u početnu poziciju nakon završetka rada. Ta shema</p>	<p>Razgledavanje Sony centra i Potsdamer platza.</p>

	radi tako da nakon što motori prestanu raditi NE(NOT) sklop šalje impuls u bistabil koji onda pokreće motor Q3 koji onda diže horizontalnu četku sve dok četka ne pritisne senzor i4 (tada se dizanje zaustavlja).	
14. 11.2012.	Dodijeljen nam je zadatak da programiramo sklopku i8 da isključi cijelu autopraonicu prije nego što pređemo na zadatak da programiramo četke da prate oblik auta. To smo postigli tako što smo ubacili jedan SR-bistabil u već postojeću shemu. Ulaz bistabila (S) smo spojili na tipkalo i3 koje je pri pritisku slalo impuls u bistabil i činilo ga vodljivim. Ulaz bistabila (R) je bio spojen na tipkalo i8 tako da kada se ono pritisne, prekine vodljivost SR-bistabila i tako se isključi autopraonica.	
15.11.2012.	Upoznavali smo se sa svjetlosnim senzorima (i7 ; i8) i tajmer logičkim sklopom. Tajmeri (sklopovi za kašnjenje) su sklopovi koji propuste impuls tek nakon nekog vremena koje mi odredimo. Potom smo pokušavali shvatiti kako te sklopove ubaciti u stari program.	Odlazak do Olympiastadion-a. Prošetali smo se po Tiergartenu i pogledali ruske tenkove kod Tiergartena.
16.11.2012.	Dobili smo zadatak da napravimo shemu koja će pomoću svjetlosnih senzora pratiti oblik, auta te ovisno o njegovom obliku podizati i spuštati horizontalnu četku (počeli smo sa razradom sheme).	
17.11.2012.	 <p>Programiranje autopraonice u programu LOGO!soft.</p>	Obilazak Zoologischer Garten-a i Aquarium-a



Model autopraone

18.11.2012.



Model pokretne trake

Obilazak Fernseherturma,
Rothes Rathaus i Berliner
Dom

19.11.2012.

Rješavali smo zadatak koji smo dobili u petak. Radili smo pomoću senzora i7 kojeg smo preko ILI sklopa spojili na motor Q3 tako da se četka diže kada na senzor dođe 1(kada senzor osjeti linije auta). Pomoću tajmera smo postigli da se četke spuštaju kada pređu prvi puta preko auta. Nakon toga smo spojili senzor i6 preko ILI sklopa na Q3 da bi se četke dizale kada bi se konstrukcija počela micati unazad. Četke se podižu sve dok je senzor i6 u logičkoj 1 tj. sve dok on osjeti linije automobila. Za sljedeći put smo dobili zadatak programirati četke da se spuštaju po linijama auta za vrijeme vraćanja konstrukcije.

20.11.2012.

Posjet Berlinskom tehničkom muzeju u pratnji mentora.

21.11.2012.

Nastavili smo rad na dosadašnjem projektu. Programirali smo shemu tako da dok radi motor Q1 (koji pomiče cijelu konstrukciju u lijevo), senzor i7 služi za spuštanje četki sve dok je on u nuli. To smo postigli tako da smo izlaz motora Q1 spojili u I vrata pa potom na ILI vrata tako da je motor Q4 spuštao četku. Sve je bilo napravljeno

Razgledavanje avenije
Kurfürstendamm i
trgovačkog centra
Kaufhaus des Westens

	tako da se četka prestala spuštati kada bi senzor i7 osjetio oblik auta. Te smo dobili zadatak da još malo preciznije podesimo sve tajmere u shemi kako bi se četke okretale čim bliže automobilu. To smo postigli pomičući vremena na tajmerima i svaki put nanovo pokretali program kako bi točno odredili koje vrijeme nam je potrebno da se sve radnje odvijaju u savršenom skladu.	
22.11.2012.	Danas smo dobili zadatak da programiramo pomičnu traku. Programirali smo tipkalo i8 da pokrene program. Motor Q2 (on pomiče kocku drveta na traku) smo spojili preko I sklopa sa senzorom i4. To smo napravili zato da bi program radio samo kada se na početku nalazi predmet. Motor Q3 (on pokreće pomičnu traku) smo spojili na senzor i2 (on se aktivira kada se kocka stavi na pomičnu traku), traka se pomiče sve dok kocka ne dođe do senzora i5 (on se nalazi na sredini trake). Postavili smo tajmer koji na određeno vrijeme zaustavlja traku i pokreće motor Q4. Kada prođe to zadano vrijeme onda se pomična traka ponovno počinje kretati . Kada bi kocka došla do kraja aktivirao bi se senzor i6 i sve dok bi on bio aktiviran program bi stajao.	Razgledavanje DDR muzeja.
23.11.2012.	Dobili smo zadatak da programiramo semafor. Počeli smo sa pripremama ali nažalost nismo stigli završiti sa programom.	Razgledavanje Musem für Film und Fernsehen.
24.11.2012.	Povratak u RH.	
EVALUACIJA (procjena korisnosti vlastitog rada)	Smatram da sam kroz ovaj projekt dosta usavršio konverzaciju njemačkog jezika te sam poprilično savladao program LOGO soft.	
KOMENTARI (o stalim sudionicima u nastavnom procesu)	Svi učenici prisutni u ovom projektu su bili vrlo motivirani i zainteresirani. Zajedno smo puno naučili o programu Logo te smo se upoznali sa njemačkom kulturnom baštinom.	
NAPOMENE (u svrhu poboljšanja prakse)	Smatram da bi bilo bolje da svi učenici trebali biti u različitim firmama, jer će po mojem mišljenju naučiti i više jezika i više strukovne prakse te će postati samostaljniji.	
PREPORUKE OSTALIM POTENCIJALNIM KANDIDATIMA	Preporučio bi ovaj projekt svakom učeniku jer je ovo jedinstveno iskustvo da se usavrši jezi, strukovno znanje i da se steče puno samopouzdanja i samostalnosti.	
NAJBOLJI DIO CIJELOG PROCESA OD PRIPREMA DO ZAVRŠETKA	Razgovor sa mentorom i ostalim osobama na njemačkom jeziku te time usavršavanje jezika i uz to učenje o novim stvarima.	